PROJECT PLAN

1. **Introduzione:**

**Nel nostro progetto vogliamo implementare un sistema di ATM, connessi ad un server centrale, che gestisce un sistema bancario vero e proprio.**

**Come nella realtà ogni sportello è fornito di un lettore per il bancomat, un display per l’interazione con l’utente, un tastierino e una stampante.**

**Ogni ATM presenta un numero di serie, ed una filiale bancaria a cui è associato. L’utente, quando vuole prelevare una somma dall’ATM, deve utilizzare una tessera magnetica (con relativo numero) ed un PIN personale, con cui può accedere all’area privata e può effettuare il prelievo del contante. All’interno dell’area privata sono disponibili anche lo storico delle transazioni bancarie (con relativa stampa) ed extra bancarie.**

**La tessera magnetica è rilasciata dalla banca su richiesta del cliente ed è caratterizzata da un numero di serie, dalla data di emissione, del CVV, dalla scadenza e del PIN.**

**Il progetto viene strutturato e implementato da Bottagisi Luca, Cazzaniga Matteo e Ubbiali Paolo.**

1. **Modulo di Processo:**

**Abbiamo deciso che tra i metodi agile, quello che troviamo più adatto è SCRUM. La figura dello Scrum Master, non l’associamo direttamente ad una persona fissa, ma viene definita ad ogni sprint, in modo tale da poter imparare a ricoprire questo ruolo.**

**Ogni sprint dura esattamente 7 giorni**

1. **Organizzazione del Progetto:**